cedec CENTRO NACIONAL DE DESARROLLO CURRICULAR EN SISTEMAS NO PROPIETARIOS

ESCALA GLOBAL DEL PROYECTO

Nombre del alumno o alumnos:_____

ASPECTOS	3 SATISFACTORIO	2 MEJORABLE	1 INSUFICIENTE
ELABORACIÓN DEL MURAL (10%)			
1. Busca y selecciona la información adecuada para el mural.			
2. Diseña y maqueta el mural de un modo atractivo y original.			
3. Maneja las herramientas digitales de modo eficaz.			
CORRECCIÓN DE TEXTOS (15%)			
4. Reconoce y clasifica diferentes tipos de errores en los textos.			
5. Propone soluciones de mejora en los textos revisados.			
6. Corrige y mejora los textos revisados.			
REALIZACIÓN DEL INFORME (20%)			
7. Utiliza las fuentes de información propuestas y selecciona la información relevante.			
8. Comprende y refleja de manera correcta los conceptos lingüísticos.			
9. Respeta la organización y estructura propia de un informe.			
10. Respeta los rasgos lingüísticos propios del informe.			
REALIZACIÓN DEL JUEGO (10%)			
11. Elabora diferentes cuestiones según la tipología propuesta			
12. Redacta cuestiones claras sin errores de concepto con un léxico adecuado y preciso para nombrar cada aspecto lingüístico.			

"**Escala global del proyecto**" de Cedec se encuentra bajo una Licencia Creative Commons Atribución-CompartirIgual 4.0 España.

13. El juego funciona y se puede seguir y está bien construido.			
14. Redacta normas claras que facilitan el proceso del juego.			
ORGANIZACIÓN Y PARTICIPACIÓN EN LA SESIÓN PLENARIA (15%)			
15. Participa en la organización de la sesión plenaria.			
16. Participado en la decisión de los aspectos prácticos de la sesión: lugar, mobiliario, música de fondo, iluminación…			
17. Presenta el informe respetando las normas de una presentación oral			
18. Controla los rasgos específicos de la lengua oral (gesto, tono…) a lo largo de la presentación.			
REFLEXIÓN SOBRE EL APRENDIZAJE (10%)			
19. Reconoce lo aprendido así como las dificultades a lo largo del proyecto.			
20. Toma decisiones sobre las tareas.			
21. Completa el “acta de mi aprendizaje” reflejando sus progresos a lo largo del proyecto.			
TRABAJO EN EQUIPO (10%)			
22. Colabora de manera eficaz en la realización de las actividades.			
23. Participa de manera activa en el trabajo en equipo.			
24. Ayuda a sus compañeros/as cuando lo necesitan.			
COMPETENCIA DIGITAL (10%)			
25. Utiliza fuentes de información digital.			
26. Usa, de forma eficaz, estrategias para la búsqueda y selección de información.			
27. Usa de manera eficaz aplicaciones digitales para elaborar los distintos productos digitales.			

“**Escala global del proyecto**" de Cedec se encuentra bajo una Licencia Creative Commons Atribución-CompartirIgual 4.0 España.